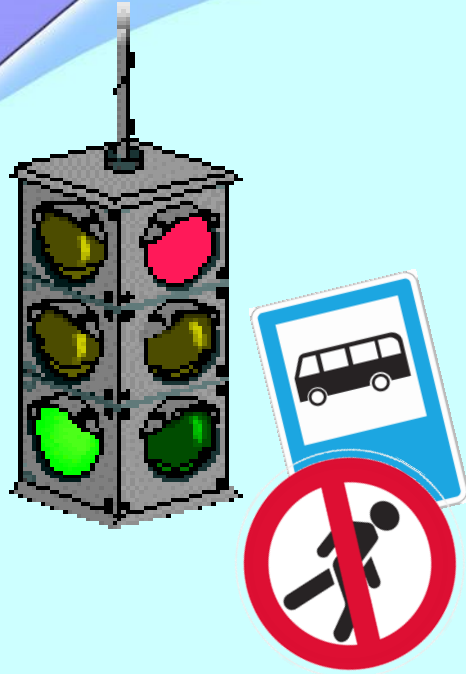


МКДОУ «ДЕТСКИЙ САД №29 «ЗОЛОТОЙ КЛЮЧИК»



РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

**ИГРА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ДЕТЕЙ
5-7 ЛЕТ**

АВТОРЫ:

Воспитатели: ПЕТРОВА Л.С., ХУЗНАХМЕТОВА Т.Н.

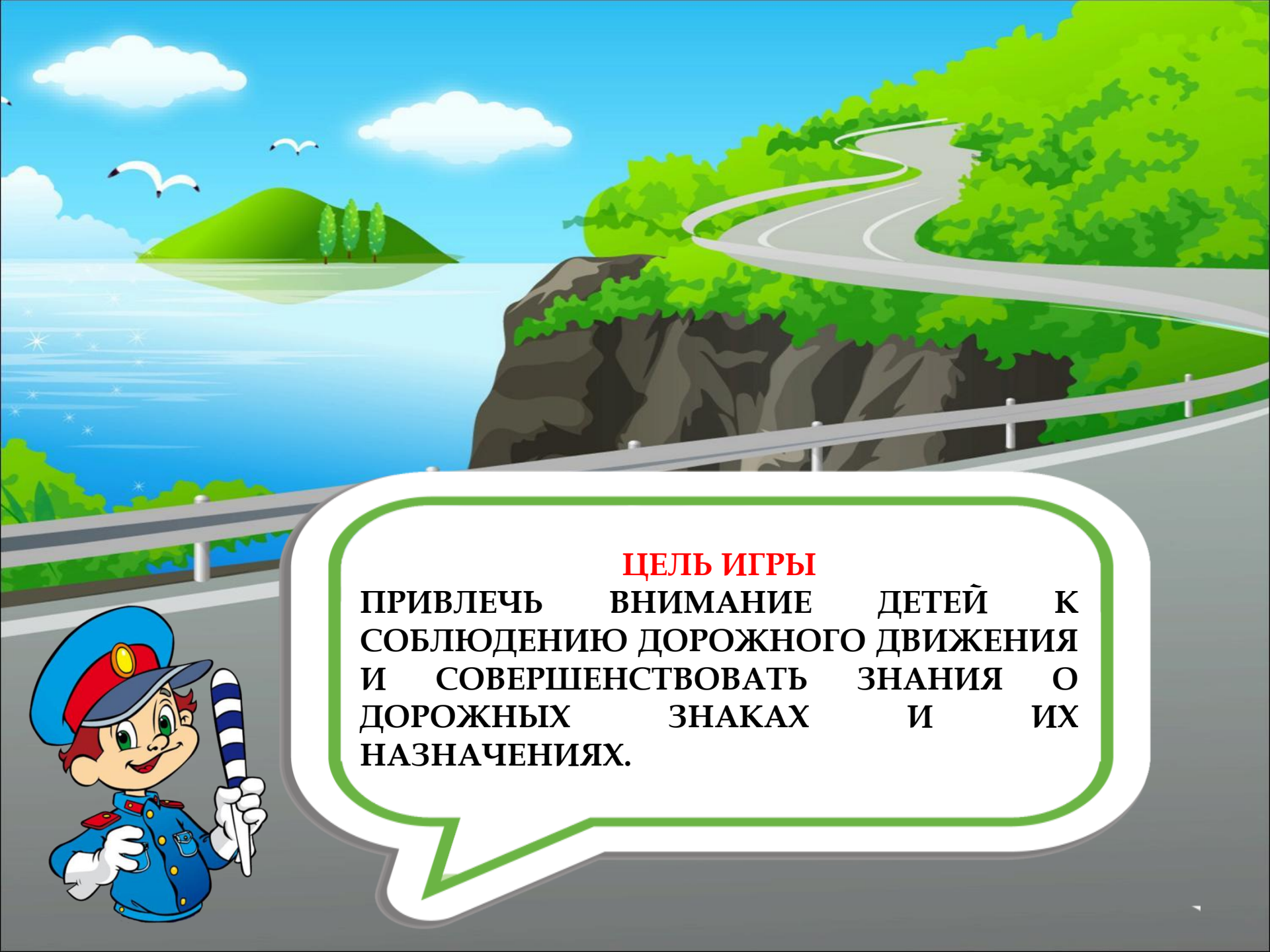
A vibrant, handcrafted road mat made of fabric and paper. The background is dark blue with white dashed lines representing a road. Various vehicles are scattered across the mat, including a yellow car, a red fire truck, a small car with a driver, and a bus. Road signs like a triangle with an exclamation mark and a cross are also visible. The mat is decorated with colorful patterns and textures, giving it a playful, handmade appearance.

Нас солнце луч смешит и д
Нам нынче весело с утра,
Весна нам дарит звонкий г
И главный гость на нём – и
Она наш друг – большой и
Не даст скучать и унывать,
Затеет спор, весёлый, шум
Поможет новое узнать.

ДОРОЖНЫЙ
КОВРИК

Нас солнце луч смешит и д
 Нам нынче весело с утра,
 Весна нам дарит звонкий г
 И главный гость на нём – и
 Она наш друг – большой и
 Не даст скучать и унывать,
 Затеет спор, весёлый, шум
 Поможет новое узнать.

ДОРОЖНЫЙ КОВРИК



ЦЕЛЬ ИГРЫ

**ПРИВЛЕЧЬ ВНИМАНИЕ ДЕТЕЙ К
СОБЛЮДЕНИЮ ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ
И СОВЕРШЕНСТВОВАТЬ ЗНАНИЯ О
ДОРОЖНЫХ ЗНАКАХ И ИХ
НАЗНАЧЕНИЯХ.**

Правила игры



Для игры необходимо подготовить:

**игровое поле (коврик);
1 кубик с точками на гранях;
фишки(сказочные персонажи);
карточки с дорожными знаками;
цветные карточки (желтого, красного,
зеленого цвета).**

В игре могут принимать участие до 6 человек



ВАРИАНТЫ ИГР

Игры развивающие умения ориентировки в пространстве:

- Регулировщик (поверни на лево, на право);
- Слушай и запоминай.
- Как добраться с одного места до другого.





Игры на развитие познавательных психических процессов:

- Все на старт;
- Не пропусти ход;
- Посмотри и запомни.





Игры на формирование навыков безопасного поведения на дорогах:

- Светофорчик;
- Пешеходный переход;
- Дорожные знаки.



СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ « ВСЕ НА СТАРТ »



Для этой игры понадобятся «дорожный коврик», кубик с точками на гранях и фишки, которыми будут выступать сказочные персонажи.

Место Старта может быть установлено воспитателем или самими детьми. Дети по очереди бросают кубик и делают ходы сказочными персонажами. Выигрывает тот, кто первым и без ошибок доберется до финиша.

ИГРА «ДОРОЖНЫЕ ЗНАКИ»

Для этой игры понадобятся «дорожный коврик», кубик с точками на гранях, фишки, которыми будут выступать сказочные герои и дорожные знаки. Играющие передвигают свою фишку (сказочного персонажа) по назначенному маршруту от старта. На дорожном пути встречаются дорожные знаки. Дети должны назвать дорожный знак, а в случае неправильного ответа - пропустить ход. За ходом игры следит инспектор ГАИ (участник игры, который знает хорошо правила дорожного движения).



ИГРА «ПОСМОТРИ И ЗАПОМНИ»

Игра способствует развитию внимания и памяти у детей дошкольного возраста. На дорожный коврик выкладываются сказочные герои, знаки (количество определяется в зависимости от возраста ребенка). Играющие стараются запомнить место расположения сказочных героев, знаков. Через некоторое время дети закрывают глаза и в это время дорожное поле меняется (переставляются герои, знаки или просто всё выстраивается в ряд. Задача детей всё расположить на свои места.



ИГРА «СВЕТОФОРЧИК»



Броском кубика игроки разыгрывают очерёдность хода. Первым ходит тот, у кого на грани кубика выпало большее количество очков, а последним – у кого меньшее количество очков. Спорный момент при броске решается повторным броском. Игра начинается с отметки “Старт”. Играющие встречая на пути светофор, переворачивают по одной цветовой карточке.



Выпал зелёный цвет светофора – движение разрешено. Играющий передвигает своего сказочного. За ходом игры следит инспектор ГАИ (участник игры, который знает хорошо правила дорожного движения). Выпал жёлтый цвет светофора – внимание! Играющий тянет карточку, пока не выпадет красный или зелёный цвет. Выпал красный цвет светофора - стой! Играющий пропускает ход.



БУДЬ ОСТОРОЖЕН НА ДОРОГЕ ВСЕГДА
ЧТОБ НЕ СЛУЧИЛАСЬ С ТОБОЮ БЕДА!